

Web 2.0

Novos conceitos e tecnologias

Felipe Ribeiro

<http://www.feliperibeiro.com>

2007

Agenda

- 1 2.0? Por quê?
- 2 E na prática, o que muda?
- 3 Quem já está nessa onda?
 - Google e Yahoo! estão na frente.
 - Outros grandes sistemas Web 2.0
- 4 E para nós, desenvolvedores?
- 5 Tecnologias no back-end
 - Java
 - PHP
 - Ruby on Rails
 - Python
 - .NET
- 6 Conclusões
- 7 Referências
- 8 Links
- 9 Perguntas?

2.0? Por quê?

Segundo Tim O'Reilly

"Web 2.0 é a mudança para uma internet como plataforma, e um entendimento das regras para obter sucesso nesta nova plataforma. Entre outras, a regra mais importante é desenvolver aplicativos que aproveitem os efeitos de rede para se tornarem melhores quanto mais são usados pelas pessoas, aproveitando a inteligência coletiva"

2.0? Por quê?

Os críticos do termo afirmam que este é uma jogada de marketing, uma "buzzword".

E na prática, o que muda?

- Conteúdo gerado e classificado pelos usuários.
- Blogs, RSS, Podcasts.
- Aplicativos saem do HD e vão para a rede (RIA - Rich Internet Applications).
- Redes de relacionamento.
- Compartilhamento de informações.
- Aplicações também usam a Web (Webservices)

Quem já está nessa onda?

Google e Yahoo! são os dois principais motores da Web 2.0



- Gmail
- Google Docs
- orkut
- YouTube
- Google News
- Google Calendar
- Picasa

- Yahoo! Mail
- Flickr
- del.icio.us
- Y! Answers
- Yahoo! 360°

Quem já está nessa onda?

Outros sites famosos que estão na Web 2.0



WIKIPÉDIA
A enciclopédia livre



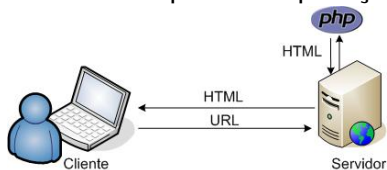
Quem já está nessa onda?

E os WebOS?



E para nós, desenvolvedores?

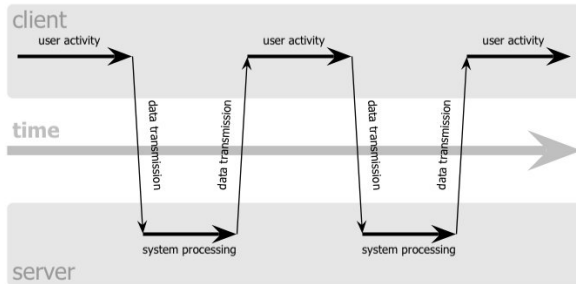
O funcionamento de uma aplicação Web é razoavelmente simples.
Usando como exemplo uma aplicação PHP:



E para nós, desenvolvedores?

Antes do AJAX, os sistemas WEB funcionavam de maneira simples, onde toda interação cliente-servidor era tratada de maneira síncrona.

classic web application model (synchronous)

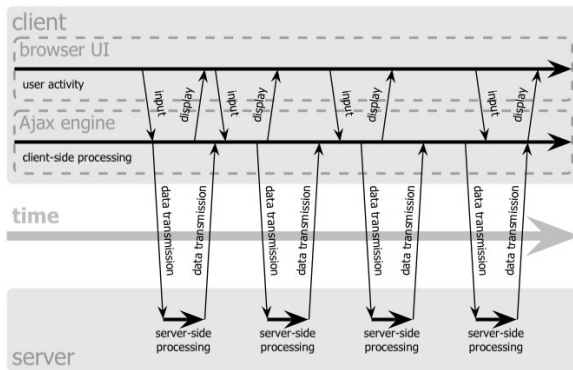


E para nós, desenvolvedores?

Com as inovações da Web 2.0 e o enriquecimento dos recursos de interface com o usuário, o AJAX permite um funcionamento assíncrono, onde o usuário não precisa aguardar o processamento do lado servidor para continuar usando a aplicação.

E para nós, desenvolvedores?

Ajax web application model (asynchronous)



Tecnologias no back-end

- Web 2.0 não é só AJAX!
- XHTML semântico + CSS = Separação de forma e conteúdo;
- O BETA perpétuo;
- É necessário ter algo do lado do servidor para processar as requisições e gerar o output;
- Iremos analisar superficialmente 5 opções.
- *"Se a única ferramenta que você conhece é um martelo, tenderá a enxergar todos os seus problemas como pregos"* (Abraham Maslow)

Java

O que é?

Uma solução "padrão" para aplicações de grande porte, bastante estável e escalável.

Quem usa?

Google, UOL, MercadoLivre

Java

Prós e Contras

Prós:

- Tecnologia madura e confiável;
- Abundância de mão de obra;
- Padrão no mercado corporativo.

Contras:

- Pouco produtiva;
- Nível de complexidade alto e muitas vezes desnecessário.

PHP

O que é?

A linguagem mais popular na Web passou por mudanças para acompanhar o ritmo da Web 2.0 e se destaca pela sua leveza e simplicidade.

Quem usa?

Yahoo!, Digg, del.icio.us, last.fm

PHP

Prós e Contras

Prós:

- Aprendizado rápido;
- Alta produtividade;
- Comunidade muito ativa e vem recebendo suporte de grandes empresas.

Contras:

- Tem limitações por ser uma linguagem de script;
- Ainda não é bem aceita no mercado corporativo (Enterprise).

Ruby on Rails

O que é?

Uma tecnologia que vem ganhando seu espaço no mercado e já é aposta de várias empresas.

Quem usa?

Twitter, BaseCamp (37signals), BBC

Ruby on Rails

Prós e Contras

Prós:

- Altíssima produtividade;
- Grandes empresas já estão de olho;
- A comunidade vem crescendo rapidamente.

Contras:

- As oportunidades de trabalho ainda são poucas (mas já existem);
- Em alguns casos apresenta problemas de escalabilidade.

Python

O que é?

Uma linguagem orientada a objetos de sintaxe limpa e clara, semelhante ao Ruby.

Quem usa?

Google, The Washington Post, Canonical (Launchpad)

Python

Prós e Contras

Prós:

- Aprendizado rápido;
- Código simples, porém poderoso;
- Integra-se bem com sistemas desenvolvidos em outras linguagens.

Contras:

- Ainda não conquistou seu espaço no mercado Web;
- Por ser muito parecido com Ruby, e dada a atual situação do Rails, normalmente prefere-se seguir o outro caminho.

.NET

O que é?

A alternativa da Microsoft para desenvolvimento Web.

Quem usa?

Live (MSN), Pageflakes, Orkut

.NET

Prós e Contras

Prós:

- Arquitetura de componentes;
- Alta produtividade;
- Excelente IDE;

Contras:

- Servidor de aplicações fraco (IIS);
- Dependente de plataforma e licença paga.

Conclusões

- Usando ou não a nomenclatura Web 2.0, a evolução é notável.
- Não existe melhor ou pior tecnologia, o que existe é a que melhor se adequa ao problema e ao desenvolvedor.
- A Internet está aumentando sua importância como meio de publicidade, e assim, a WEB 2.0 também significa uma inovação na mídia como um todo.
- Ainda há muito a ser explorado!

Referências

- Wikipédia - <http://pt.wikipedia.org>
- O'Reilly - <http://www.oreillynet.com>
- Web 2.0 BR - <http://web2.0br.com.br>
- Revista Info (Junho 2006) - <http://info.abril.com.br>

Links

- **Wikipédia** - <http://www.wikipedia.com>
- **BaseCamp** - <http://www.basecamphq.com>
- **37signals** - <http://www.37signals.com>
- **Flickr** - <http://www.flickr.com>
- **Digg** - <http://www.digg.com>
- **Del.icio.us** - <http://del.icio.us>
- **Meebo** - <http://www.meebo.com>
- **Last.fm** - <http://www.last.fm>
- **Technorati** - <http://www.technorati.com>
- **Pixenate** - <http://www.pxn8.com>
- **Pageflakes** - <http://www.pageflakes.com>
- **Netvibes** - <http://www.netvibes.com>
- **Goowy** - <http://www.goowy.com>
- **EyeOS** - <http://www.eyeos.com>

Perguntas?

Obrigado!

Felipe Ribeiro
felipernb@gmail.com
<http://www.feliperibeiro.com>